

**Боярська загальноосвітня школа І-ІІІ ст. № 5**

# **Робота з відеоредактором Windows Movie Maker**

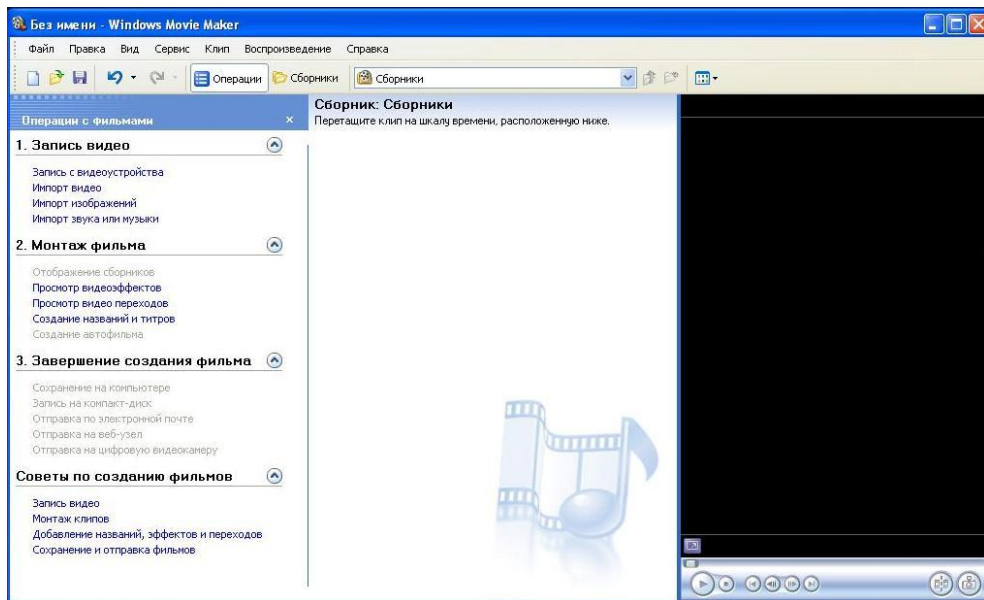
**Підготувала  
завідуюча бібліотекою  
Хлинова Н. Ф.**

**Боярка, 2016**

Заходимо у меню “Пуск” — “Усі програми” — Windows Movie Maker або меню “Пуск” — “Усі програми” — “Стандартні» Windows Movie Maker.

У Windows 7 те саме, за виключенням того, що не слід шукати програму у теці «Стандартні».

Отже, знаходимо, клацаємо по назві програми. Перед нами відкривається таке вікно (всі зображення при натисканні по них збільшуються):



(Малюнок 1)

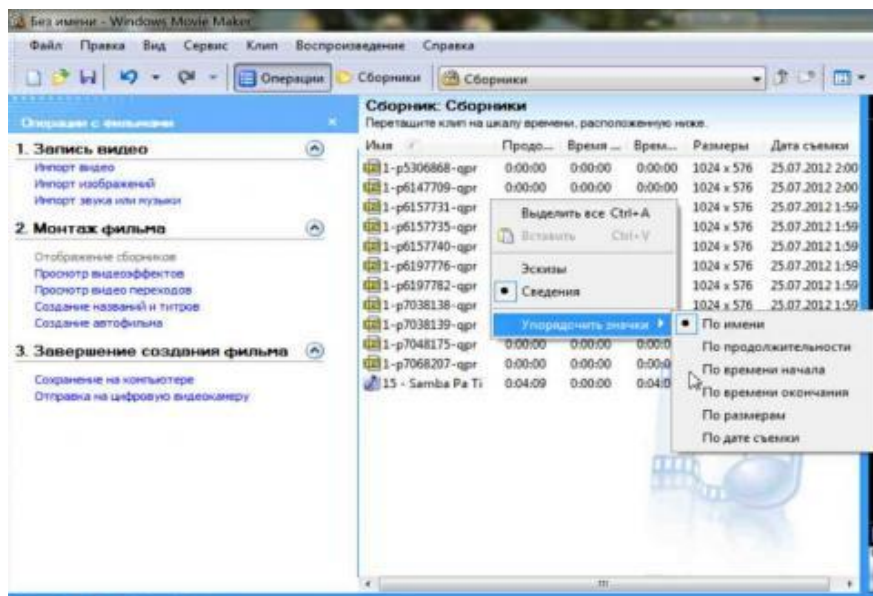
Відкриваємо по черзі «Імпорт зображень» або «Імпорт звука або музики» - і в тому і в іншому випадку беремо файли із нашої підготовленої теки. (Малюнок 2).

Тепер наші фото та музика знаходяться у вікні програми (Малюнок 3).

:

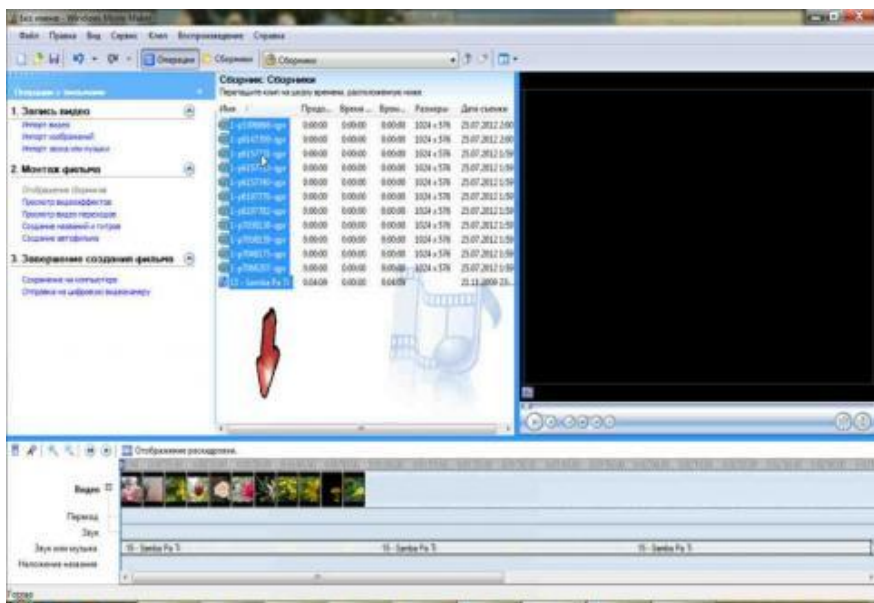


Зверніть увагу, файли в вікні програми можуть знаходитися не в тому порядку, як на комп'ютері. Клацніть правою кнопкою миші поза файлом, щоб він не виділявся та виконайте впорядкування файлів (за іменем), якщо це буде необхідно.



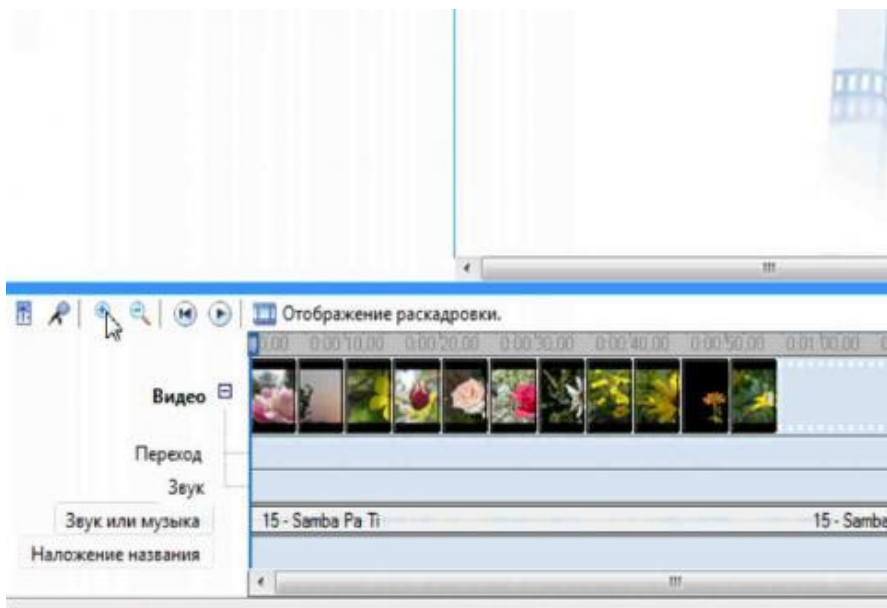
(Малюнок 4)

Виділяємо усі файли мишкою або стандартним поєднанням клавіш Ctrl+A, або перетягуємо на шкалу часу, або натискаємо правою кнопкою миші по виділеному та обираємо «Додати на шкалу часу», або використовуємо поєднання клавіш Ctrl+D. Усі наші файли та фотографії, музика займають свої місця на шкалі часу.



(Малюнок 5)

Може так статися, що після додавання на шкалу, на ній нічого не видно. Таке може статися при першому запуску програми або якщо до цього у програмі був об'ємний за часом проект. Покладайте декілька разів на кнопку збільшення масштабу:



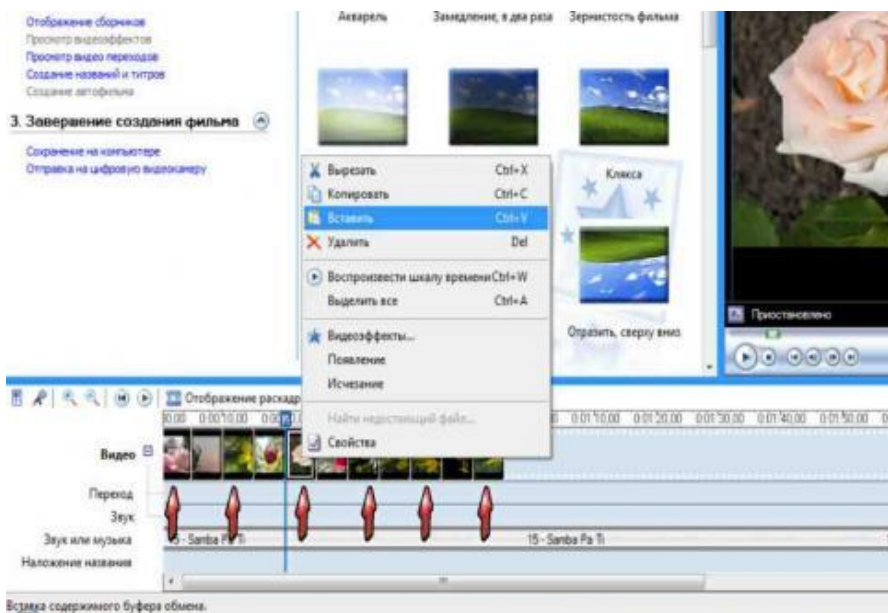
(Малюнок 6)

Далі натискаємо на посилання «Перегляд відео ефектів». Обираємо ефект, що сподобався, наприклад «Послаблювати, всередину» і копіюємо його у буфер обміну (тобто натискаємо копіювати):



(Малюнок 7)

Переходимо на шкалу часу, клацаємо правою кнопкою мишки на перше фото та обираємо «Вставити». Робимо таку процедуру через слайд (тобто клацнути на слайд – вставити, і знов клацнути через один – вставити):



(Малюнок 8)

Тепер обираємо ефект «Послаблювати всередину» і робимо теж саме, тільки починаючи з другого фото. Будьте уважні: візуально не видно, до якої фотографії застосований ефект, а до якого ні.

Зауважте те, що до одного слайду можна застосувати декілька ефектів, крім того, кожен ефект може застосовуватися декілька разів.

Продовжуємо розбиратися, як працювати в Windows Movie Maker. Натискаємо посилання «Перегляд відео переходів». Сутність тут така сама, що і з відео ефектами. Обираємо перехід, що сподобався – переглядаємо, клацнувши по ньому двічі мишкою – копіюємо та вставляємо через 1-2 зображення. Можна і після кожного, це як ви самі побажаєте. При додаванні переходу, нижче, під слайдами, на доріжці «перехід», з'являються значки, за якими визначаємо, де є перехід, а де ні:



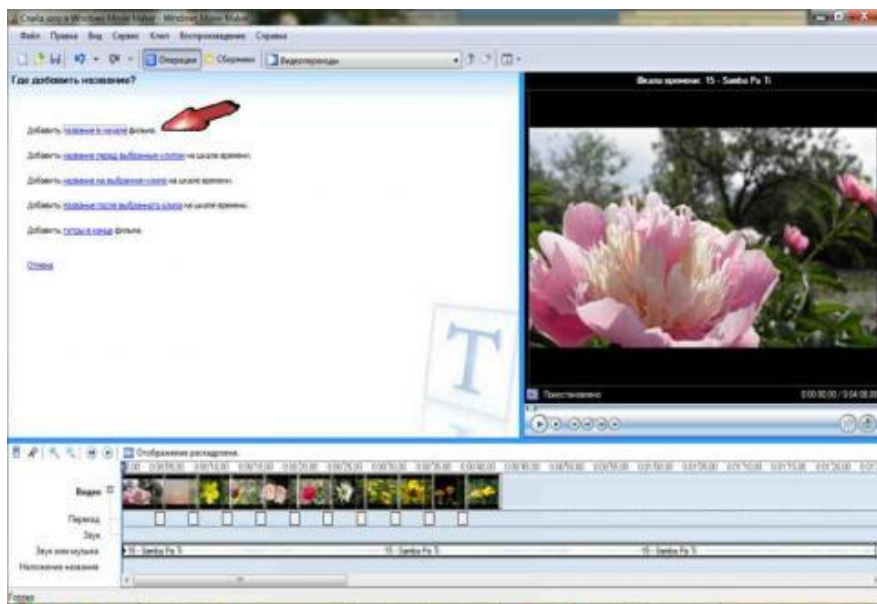


(Малюнок 9)

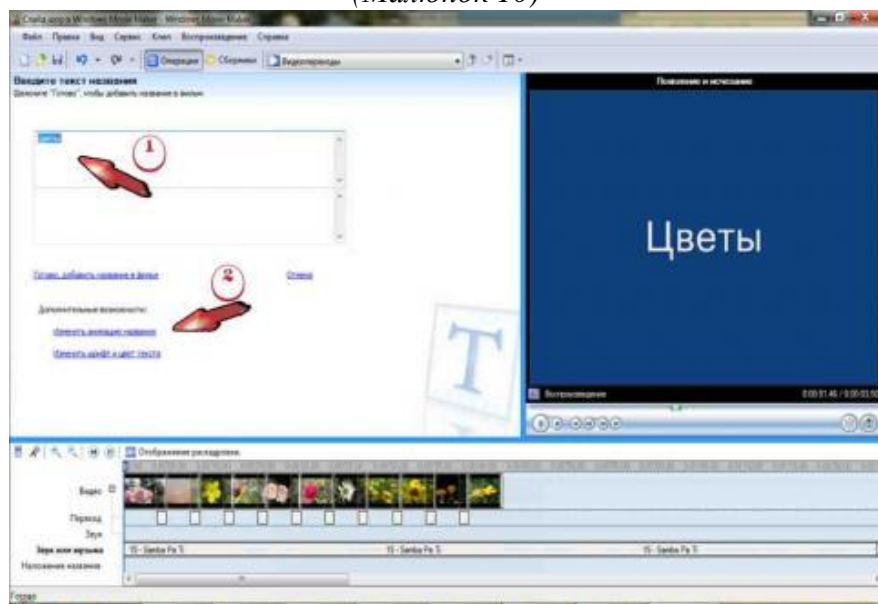
Ефекти та переходи додаються перетягуванням миші або використовуючи поєднання клавіш.

Залишилося додати титри. Натискаємо пункт меню «Створення назв і титрів». Відкриється меню титрів. Натискаємо на перший пункт цього меню:

Та вписуємо назви у першому полі. Потім змінюємо анімацію назви, натиснувши на відповідне посилання.



(Малюнок 10)



(Малюнок 11)

Обираємо із великого списку анімацію, яка вам підходить, у даному випадку це буде «Надписи, що рухаються шарами». Потім клацаємо посилання «Змінити шрифт та колір тексту».

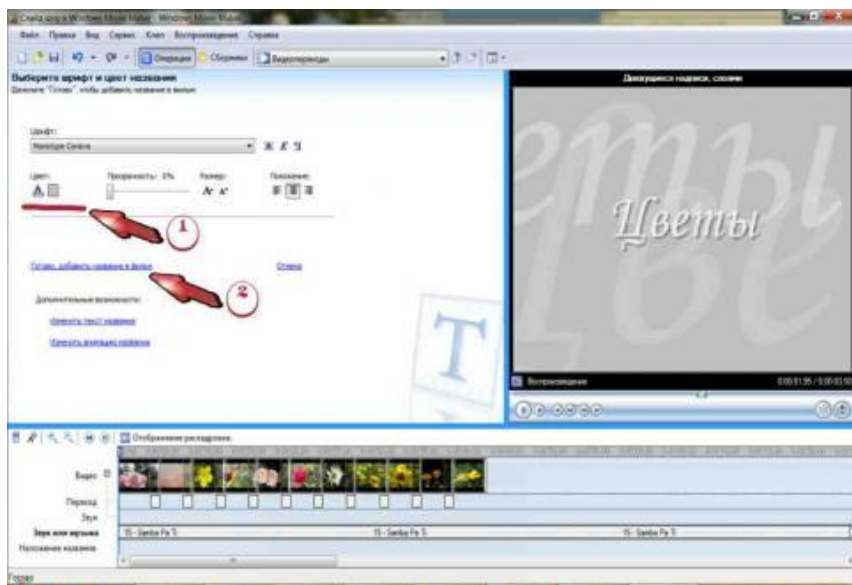


(Малюнок 12)

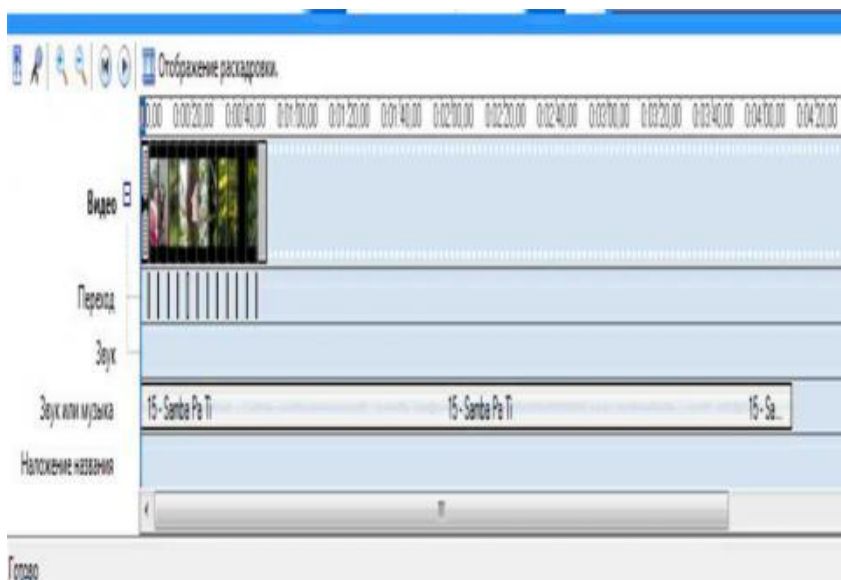
Змінюємо шрифт та колір тексту. Клацаємо на посилання «Готово, додати назву у фільм».(Мал. )

Таким же чином, обравши останній пункт меню «Створення назв і титрів», створюємо титри у кінці фільму. Між титрами та фільмом можна додати переходи.

Майже завжди виходить так, що доріжки «Відео» та «Звук або музика» не співпадають за довжиною.



(Малюнок 13)



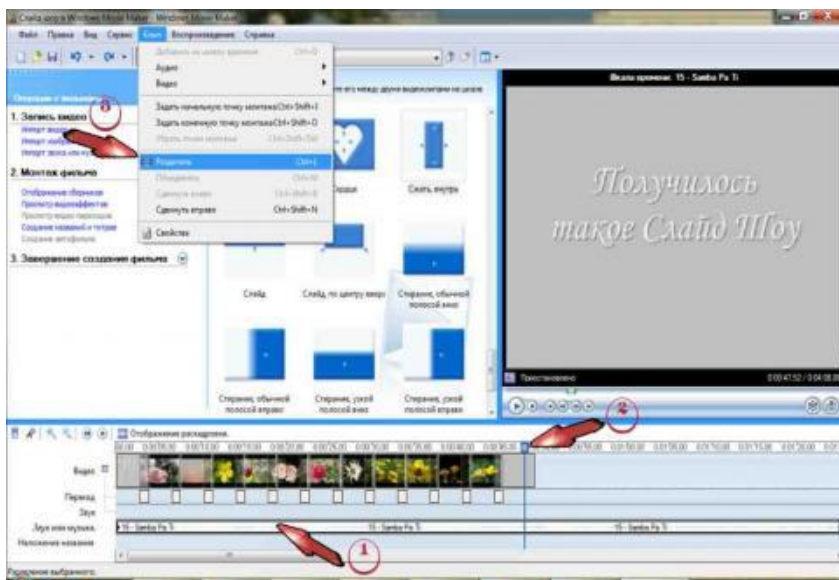
(Малюнок 14)

Це можна вирішити трьома засобами:

- Додати фото, що не завжди підходить.
- Розтягнути слайди, кожен окремо, що досить важко і не завжди підходить.
- Обрізати музику.

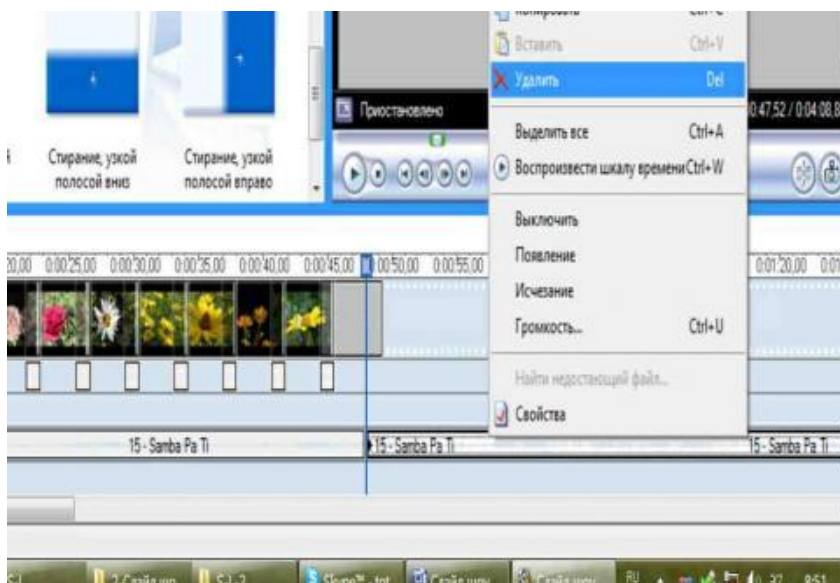
Зробимо останнє. Клацаємо мишкою на доріжку, де в нас музика, щоб вона виділилася. (1). Встановлюємо бігунець на місце, де має закінчитися музика (2). Переходимо у саме верхнє меню, на вкладці кліп та обираємо пункт «Розділити» (3) або використовуємо поєднання клавіш Ctrl+L.

(Малюнок 3)



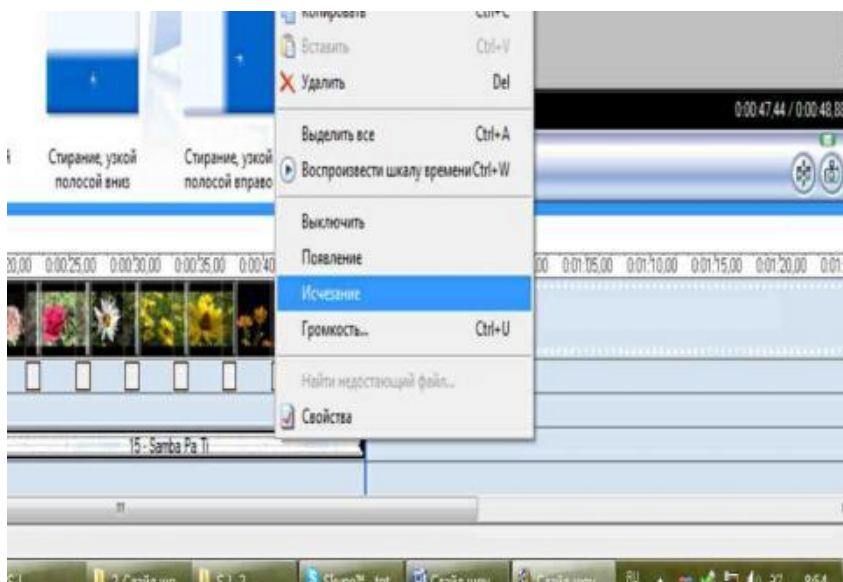
(Малюнок 15)

Звукова доріжка розділиться, при тому друга, непотрібна частина залишиться виділеною. Просто видаляємо її натисканням клавіші “Delete” або, клацнувши правою кнопкою миші та обираючи «Видалити»:



(Малюнок 16)

Знову клацаємо правою кнопкою миші на нашу музику та обираємо пункт «Зникнення»:

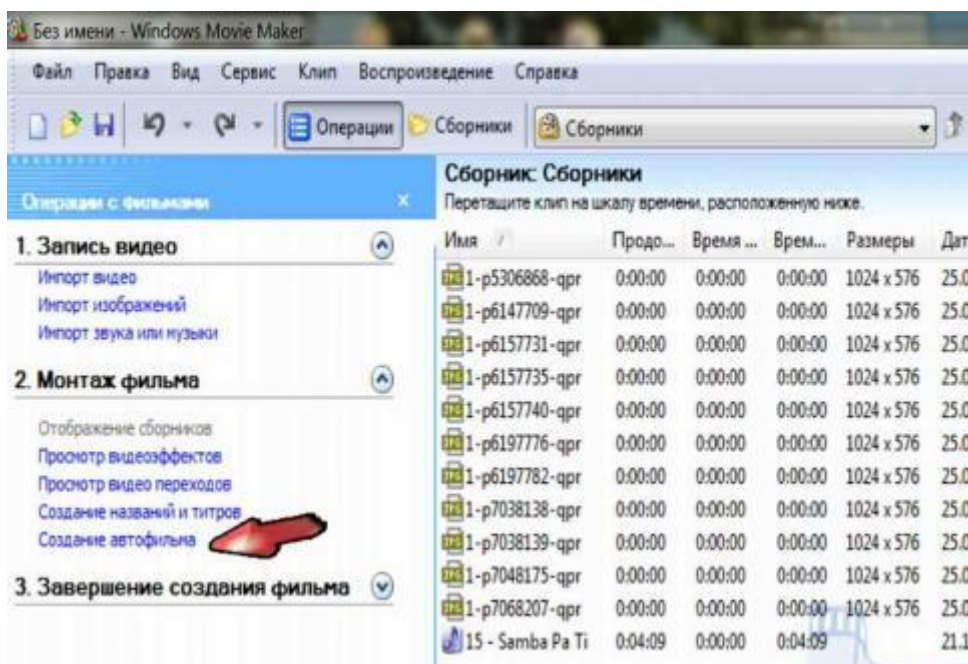


(Малюнок 17)

Відеоролик готовий.

Можна ще створити Слайд Шоу, використовуючи пункт меню Створення автофільму:



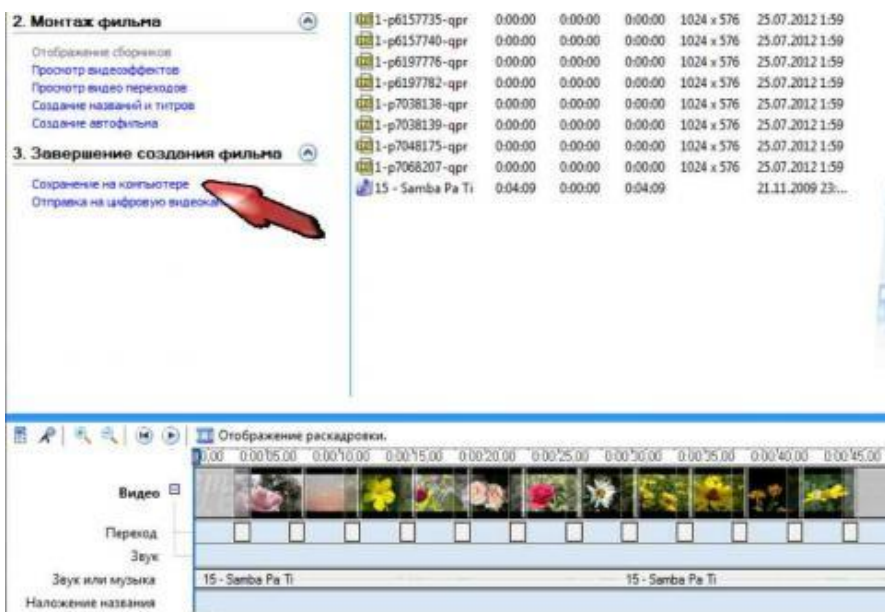


(Малюнок 18)

Але у цій версії даного продукту ця функція реалізована недостатньо добре, і відеоролик вийде зовсім не добрим.

Тепер залишилося зберегти фільм. Для цього натискаємо «Зберегти на комп'ютері».





### (Малюнок 19)

Перед Вами відкриється вікно, де буде запропоновано ввести ім'я фільму, що зберігається та вибрати теку для збереження. Виконуємо ці операції.

Клацаємо на кнопку «Далі» - відкриється наступне вікно з налаштуваннями якості кодування. Можна обрати налаштування, що рекомендовані.

Знову натискаємо «Далі», після чого починається збереження фільму.

Після завершення цього процесу натискаємо кнопку «Готово» і переглядаємо наш витвір.

Не забувайте час від часу зберігати проект. Робити це потрібно для того, щоб у випадку непередбаченого виходу з ладу комп'ютера або програми, ваша робота не загубилася. Загубиться лише те, що було зроблено після останнього збереження, а в іншому випадку – усе!

Успіхів!